



LABYRINTH RUNNER™ and KONAMI® are
trademarks of KONAMI Industry Co., Ltd.
© KONAMI 1987 All rights reserved.

OPERATOR'S MANUAL



© KONAMI 1987

LABYRINTH RUNNER

TM

ラビリンス・ランナー

「ラビリンス・ランナー」は弊社(コナミ)が独自に開発したオリジナル製品であり、著作権、工業所有権、その他の諸権利はコナミ株式会社が所有しております。

「LABYRINTH RUNNER」 is an original game developed by KONAMI Industry Co., Ltd.. KONAMI Industry Co., Ltd. reserves all the copyrights, trademarks and other industrial property rights with respect to this game.

技術的な説明

- (1) P.Cボードの電源仕様
GND-Vcc 5V 3A以上
GND-(+12V) 束線図参照
- (2) モニターへの接続は、国内で販売されている一般的なカラーモニターに接続可能です。
- (3) 音量の調節はP.Cボード上のボリュームで行ない、右へ回すと大きくなります。
- (4) P.Cボードは精密装置のため、運送時などは取扱い方に注意して下さい。

遊び方

- 1人もしくは2人(交替)プレイをすることができます。
1. 攻撃ボタンで敵を倒し、「パワーアップアイテム」をとります。パワーアップアイテムは、ショット・レーザー・ボム・スピード・ボーナスです。
 2. 攻撃/パワーアップアイテムは、ショット・レーザー・ボムですが、セレクトボタンで選び、攻撃ボタンで打って下さい。
 3. マジックをとると攻撃ボタン、セレクトボタンを同時に押し、画面中の敵を全滅させることができます。
 4. 画面上のコンパスは出口の方向を示します。
 5. 各ステージ、一定時間内にクリアして下さい。



Technical Information

- (1) Required power capacity
GND-Vcc 5V 3A or more
GND-(+12) * See the Wiring Diagram.
- (2) Output
R(red) analog, positive
G(green) analog, positive
B(blue) analog, positive
Sync. H-V complexed, negative.
- (3) Use the volume knob on the PCB to adjust sound level.
Turn the knob clockwise and it becomes louder.
- (4) Handle with care.

Play Instruction

Deposit coins and press 1 or 2 player start button.
2 players can play alternatingly.

1. Destroy the enemies with ATTACK button and capture power up items. Power up features are SHOT GUN, LASER, BOMB and SPEED UP.
2. Use SELECT button to select the power up feature among SHOT GUN, LASER and BOMB.
3. After capturing the special item MAGIC, you can press both buttons at the same time to destroy all the enemies in one go.
4. COMPASS shows you the direction of the exit.
5. Complete each stage within a time given.

ディップ スイッチ No1 セット

1. コインスイッチNo1セット

SW	1	2	3	4	コイン	プレイ
○	OFF	OFF	OFF	OFF	1	1
	ON				1	2
	OFF	ON			1	3
	ON				1	4
	OFF	OFF	ON	OFF	1	5
	ON				1	6
	OFF	ON			1	7
	ON				2	1
	OFF	OFF	OFF	ON	2	3
	ON				2	5
	OFF	ON			3	1
	ON				3	2
	OFF	OFF	ON	ON	3	4
	ON				4	1
	OFF	ON			4	3
	ON				フリープレイ	

2. コインスイッチNo2セット

SW	1	2	3	4	コイン	プレイ
○	OFF	OFF	OFF	OFF	1	1
	ON				1	2
	OFF	ON			1	3
	ON				1	4
	OFF	OFF	ON	OFF	1	5
	ON				1	6
	OFF	ON			1	7
	ON				2	1
	OFF	OFF	OFF	ON	2	3
	ON				2	5
	OFF	ON			3	1
	ON				3	2
	OFF	OFF	ON	ON	3	4
	ON				4	1
	OFF	ON			4	3
	ON				無効	

ディップスイッチ No2 セット

1. プレイヤー数

SW	1	2	プレイヤー数
○	OFF	OFF	2
	ON		3
	OFF	ON	5
	ON		7

2. テーブルタイプ/アップライトタイプ(ミニアップライトタイプ含む) 切り換え

SW	3	タイプ
○	OFF	テーブルタイプ
	ON	アップライトタイプ、ミニアップライトタイプ

DIP SWITCH No.1 SETTINGS

1. COIN SWITCH No.1 SETTINGS

SW	1	2	3	4	COIN	PLAY
○	OFF	OFF	OFF	OFF	1	1
	ON				1	2
	OFF	ON			1	3
	ON				1	4
	OFF	OFF	ON	OFF	1	5
	ON				1	6
	OFF	ON			1	7
	ON				2	1
	OFF	OFF	OFF	ON	2	3
	ON				2	5
	OFF	ON			3	1
	ON				3	2
	OFF	OFF	ON	ON	3	4
	ON				4	1
	OFF	ON			4	3
	ON				FREE PLAY	

2. COIN SWITCH No.2 SETTINGS

SW	1	2	3	4	COIN	PLAY
○	OFF	OFF	OFF	OFF	1	1
	ON				1	2
	OFF	ON			1	3
	ON				1	4
	OFF	OFF	ON	OFF	1	5
	ON				1	6
	OFF	ON			1	7
	ON				2	1
	OFF	OFF	OFF	ON	2	3
	ON				2	5
	OFF	ON			3	1
	ON				3	2
	OFF	OFF	ON	ON	3	4
	ON				4	1
	OFF	ON			4	3
	ON				VOID	

DIP SWITCH No.2 SETTINGS

1. THE NUMBER OF PLAYER'S LIFE

SW	1	2	NUMBER
○	OFF	OFF	2
	ON		3
	OFF	ON	5
	ON		7

2. CHANGE OF TABLE OR UPRIGHT

SW	3	TYPE
○	OFF	TABLE
	ON	UPRIGHT

3. ボーナス設定

SW	4	5	ボーナス
○	OFF	OFF	1回目30,000PTS 1回目70,000PTS
	ON	OFF	1回目40,000PTS 2回目80,000PTS
	OFF	ON	初回 40,000PTSのみ
	ON	ON	初回 50,000PTSのみ

4. ゲームの難度

SW	6	7	難度
○	OFF	OFF	易しい
	ON	OFF	普通
	OFF	ON	難しい
	ON	ON	大変難しい

5. テモ中の音

SW	8	音
○	OFF	無
	ON	有

ティップスイッチ No.3セツト

1. ビデオスクリーン (モニター) 反転切り換え

SW	1	ビデオスクリーン (モニター)
○	OFF	正常
	ON	反転

2. 通常アップライトタイプ/VSアップライトタイプ切り換え

SW	2	タイプ
○	OFF	通常アップライトタイプ (ミニアップライト含む)
	ON	VSアップライト

3. モード切り換え

SW	3	モード
○	OFF	ゲームモード
	ON	テストモード

4. コンティニュー限定回数

SW	4	回数
○	OFF	3回
	ON	5回

○ : は標準設定

マニュアルテスト

(1) 起動方法

ティップスイッチNo.3のSW3をONにして電源を入れることにより、マニュアルテストが行えます。

1. プレーヤー側のスタートボタンを押すことにより、チェック項目が移行します。

(2) テスト項目

1. 画面歪みの調整
2. 色調整
3. I/Oチェック
4. コインカウンターチェック
5. サウンドチェック
6. ティップスイッチ設定

セルフテスト

正常な場合 : OKと表示後、ゲームが始まる。

異常な場合 : BADと表示され、止まる。

3. BONUS SETTINGS

SW	4	5	BONUS LIFE
○	OFF	OFF	AT 30,000PTS AND EVERY 70,000PTS
	ON	OFF	AT 40,000PTS AND EVERY 80,000PTS
	OFF	ON	AT 40,000PTS AND ONLY
	ON	ON	AT 50,000PTS AND ONLY

4. DIFFICULTY OF GAME

SW	6	7	DIFFICULTY
○	OFF	OFF	EASY
	ON	OFF	NORMAL
	OFF	ON	DIFFICULT
	ON	ON	VERY DIFFICULT

5. SOUND IN ATTRACTIVE MOOE

SW	8	SOUND
○	OFF	OFF
	ON	ON

DIP SWITCH No.3 SETTINGS

1. VIDEO SCREEN FLIP

SW	1	VIDEO SCREEN (MONITOR)
○	OFF	NORMAL
	ON	UPSIDE DOWN

2. SINGLE/DUAL CONTROL UPRIGHT

SW	2	TYPE
○	OFF	SINGLE UPRIGHT CONTROL
	ON	DUAL UPRIGHT CONTROL

3. CHANGE OF MODE

SW	3	MOOE
○	OFF	GAME MODE
	ON	CHECK MODE

4. CONTINUATION

SW	4	
○	OFF	UP TO 3 TIMES
	ON	UP TO 5 TIMES

○ : Shows recommended settings.

Manual Test

(1) How to start

Turn on the power while the SW of the DIP SWITCH No. 3 is on. Push player 1 start button to change item.

(2) Test items

1. Picture contortion
2. Color check
3. I/O check
4. Coin counter check
5. Sound check
6. Dip switch settings

Self Test

Normal: OK will be displayed. Then the game will start.

Abnormal: BAD will be displayed and the screen will stop.

WIRING DIAGRAM

